**ФАСИЛИТАЦИОННЫЙ ПЛАН «SCRUM VALUES GAME»**

**Длительность:** 1 час

**Аудитория:**

**Ведущие:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Подготовка заранее:** | **Подготовка за полчаса перед игрой:** |
| * Забронировать переговорку на 2 часа
 | * Подготовить 3 стола
 |
| * Отобрать карточки команд, заменить «преданность» на «обязательство», сократить число раундов до трех (3 команды, надо будет распечатать на цветном принтере)
 | * Разложить карточки команд
 |
| * Отобрать карточки вопросов (3 вопроса, 3 ответа, их выводим на ноут)
 | * Положить по одному маркеру на стол
 |
| * Создать на ноуте папку с нужными карточками
 | * Положить пачку стикеров на стол
 |
| * Подготовить флип с описанием ценностей
 | * Проверить работоспособность проектора
 |
| * Подготовить флип с целью игры и колонок для записи результатов
 | * Положить на стол страницу с описанием ценностей
 |
| * Подготовить описание правил
 |  |
| * Прислать приглашение на игру на час
 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Этап** | **Тайминг** | **Что делать** | **Кто** | **Как** | **На выходе** |
| Подготовка | 15 мин |  |  |  |  |
|  | 5 мин | 1. Поделить людей на 3 команды | Сережа | Попросить ребят встать по росту и рассчитаться на 1,2,3. | 3 команды: «Опытные тимлиды», «Старая команда с новичками», «Большой продукт» |
|  | 2 мин | 2. Объяснить цель игры | Олеся | Обсудить распространенные ситуации из жизни команд и варианты действий с точки зрения ценностей Скрама | Заготовленный флип с целью |
|  | 3 мин | 3. Объяснить ценности Скрама | Олеся | Озвучить 5 ценностей и их значение, написанные на флипе | Заготовленный флип с описание ценностей |
|  | 5 мин | 4. Объяснить и раздать правила | Сережа |  |  |
| Проведение | 24 мин |  |  |  |  |
|  | 3+3+3 | 1. Вопрос (1мин) и обсуждение внутри команды (2мин) |  |  | Выведенные на экране вопрос |
|  | 5+5+5 | 2. Правильный ответ и подсчет баллов, ответы на вопросы |  |  | Стикер с ответом от команды |
| Итоги | 5 мин |  |  |  |  |
|  |  | Подсчет баллов. Команда-победитель. Почему так? Какую пользу от игры ты видишь и что можно улучшить? |  |  |  |
| Буфер | 15 мин |  |  |  |  |